

# Këndi i klasës

## Viti 3 – Tremujori 3

### Tabela me *graffiti*

Shëno me shkronja të mëdha: “Çfarë zbulova sot?” Ndërsa prindërit vijnë për të marrë fëmijët javë pas jave, kërkoju nxënësve t’i tregojnë drejtuesit të KZ-së se çfarë kanë mësuar. Nëse një nxënës jep përgjigje të mirë, shënojeni në tabelën e Këndit të klasës. Deri në fund të tremujorit, Këndi i klasës duhet të duket si një tabelë me *graffiti*.

Sytë te shënjestra për Jezusin!

Mjetet/ambienti:

- Krijë një shënjestër të madhe te këndi i klasës (ose mund të blësh një tabelë shenjestrash me shigjeta dhe ta varësh te këndi i klasës)
- Etiketa shpërblyese

Udhëzime:

1. Bëj një pyetje nga *Pyetjet e rishikimit* ose nga *Harta e gjurmuesit*.
2. Nxënësi i pari që hidhet do të ketë mundësinë t’i përgjigjet pyetjes. Nëse përgjigjet saktë, mund të hedhë shigjetën drejt shënjestrës.
3. Nëse e godet shënjestrën, fiton një etiketë shpërblyese dhe nëse godet në qendër, fiton dy etiketa shpërblyese.
4. Luajeni lojën derisa të jenë larguar të gjithë fëmijët.